

**CERBONA – „CERBONÁVAL MÉG NYERŐBB A HALLOWEEN!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A **CERBONA – „CERBONÁVAL MÉG NYERŐBB A HALLOWEEN!”** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a Cerbona Élelmiszergyártó Zrt. (székhely: 1037 Budapest, Montevideo utca 7., cégjegyzékszám: 01-10-142006, honlap: www.cerbona.com, e-mail: info@cerbona.hu) (a továbbiakban: **Szervező**). A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/c 2. em. 11. ajtó, cégjegyzékszám: 13-09-170959, e-mail: cerbona@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag Magyarország azon állampolgára vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi **kiskereskedelmi üzletben** vagy magyarországi **online webshopban vásárol legalább 1 (egy) darab, a promócióban részt vevő Cerbona terméket** (részletes terméklista a Játékszabályzat 1. számú mellékletében található) (a továbbiakban: **Termék(ek)**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a <http://www.nyerjacerbonaval.hu/> domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, e-mail cím, telefonszám és jelzi, hogy elmúlt 18 éves, magyar állampolgár, és rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel (a továbbiakban: **Regisztráció**), majd a bejelentkezési folyamat részeként a Regisztráció során megadott e-mail címére küldött 4 (négy) jegyű kódot a kód kiküldésétől számított 90 (kilencven) másodpercen belül megadja az „E-mail cím megerősítése” felületen, ezzel teljesítve a bejelentkezési folyamatot (a továbbiakban: **Bejelentkezés**),

2.1.1.2. és megadja a legalább 1 (egy) db Cerbona termék vásárlását igazoló, **személyes vásárlás esetén a pénztár által nyomtatott papír alapú nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), vagy **Online vásárlás esetén az online számlán (a továbbiakban: Online Számla) szereplő számlaszámot, valamint a vásárlás dátumát** (év, hónap, nap), valamint a vásárlás során kapott, a Blokkról vagy Online számláról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf) Fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti (továbbiakban: **Pályázat**) a profiljába (továbbiakban: **Profil**), majd a sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos automatikus visszaigazoló elektronikus üzenetet kap, azzal kapcsolatban, hogy nyert-

e nyerőidőpontos nyereményt (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény**), illetve legalább **1 (egy) érvényes blokkfeltöltéssel (Pályázattal)** részt vesz az adott játékheti Heti nyeremény (a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**) sorsolásán, a Játék teljes időtartama alatt összesen legalább **3 (három) érvényes blokkfeltöltéssel (Pályázattal)** pedig a Főnyeremény (a továbbiakban: **Főnyeremény**) sorsolásán is;

és

ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (a továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a Főnyeremények esetében az eredeti Blokk, vagy Online számla fotóját emailben a cerbona@bangbanq.hu email címre, és a Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, továbbá Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény esetében is, amennyiben a pályázatkor feltöltött Blokk, vagy Online számla fotója nem teljes, vagy nem olvasható,**

2.1.1.3. és a Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt és az Adatkezelési tájékoztatóban rögzítettek szerint hozzájárul személyes adatainak Adatkezelési tájékoztató feltételei szerint történő kezeléséhez.

2.1.2. Online vásárlás esetén a játék időszaka alatt a 2026. október 05. 00 óra 00 perc és 2026. november 02. 23 óra 59 perc között megrendelt rendelések vehetnek részt a Játékban.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.2.1. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon / Online számlán (a továbbiakban együttesen: **Bizonylat**) szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2.2. **A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti, a pénztár által nyomtatott Blokkot, Online számlát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, vagy arról Fényképet vagy Online számla másolatot készíteni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni,** amely a nyeremény átvételének előfeltétele. A nyertes Blokk Fényképének a Blokk teljes terjedelmét, a nyertes Online számlának a számla teljes terjedelmét mutatnia kell.

2.3. Nyertesség esetén a Lebonyolító a Heti nyeremények vagy a Főnyeremény sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (e-mail) formájában 2

alkalommal értesíti a nyertes Játékosokat (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**). Az Értesítések tartalmazzák:

- (i) azt az e-mail címet (cerbona@bangbang.hu), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és
- (ii) azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a fenti e-mail címre el kell küldenie azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja, továbbá
- (iii) a Blokk vagy Online számla Fényképét, amennyiben a Pályázatkor feltöltött Blokk, vagy Online számla nem teljes, vagy nem olvasható.

A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre

- (i) meg kell küldenie személyes vásárlás esetén a Cerbona termék(ek) vásárlását és a nyertességet igazoló eredeti, pénztár által nyomtatott, papír alapú Blokkról, vagy annak eredetijével megegyező hivatalos blokkmásolatáról készült fotót, amennyiben az a Pályázat feltöltésekor nem olvasható, vagy nyitható meg, vagy online vásárlás esetén a Cerbona termék(ek) vásárlását és a nyertességet igazoló Online számláról készült fotót, amennyiben az a Pályázat feltöltésekor nem olvasható, vagy nyitható meg, és**
- (ii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja, és**
- (iii) a Blokk vagy Online számla Fényképét, amennyiben a Pályázatkor feltöltött Blokk, vagy Online számla nem teljes, vagy nem olvasható.**

Amennyiben az eredeti Bizonylat vagy annak fotója elmosódott, vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Bizonylatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Bizonylatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Bizonylatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező jelen Játékszabályzat útján tájékoztatja a Játékosokat, hogy például Freemail és Citromail szolgáltatóknál regisztrált e-mail címek esetén az e-mail értesítések sokszor nem érkeznek meg a Játékos postafiókjába. A Játékos a levelezőprogram-szolgáltatójának működéséért és az abból eredő technikai problémákért (pl. a Nyertes értesítője a Spam / Levélszemét mappába érkezik, vagy nem érkezik meg) a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Bizonylatot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak (pl. szerepel legalább 1 (egy) db Cerbona termék tétel a Bizonylaton) nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Pályázattal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Bizonylatot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2026. október 05. 00 óra 00 perc 01 másodperctől 2026. november 02. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2026. november 02. 23 óra 59 perc 59 másodpercig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Bizonylat csak egyszer pályázhat, azaz a Nyugtán szereplő AP kód, vagy Online számla szám és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Bizonylattal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Bizonylat a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. szeptember 29. napján 10 óra 30 perckor** sorsolási bizottság jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében tehát összesen 65 (hatvanöt) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A nyerőidőpont sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István körút 27. I. emelet.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz feltöltik egy promócióban résztvevő termék vásárlását igazoló, személyes vásárlás esetén a pénztár által nyomtatott Blokk, vagy online vásárlás esetén az Online számla adatait és feltöltik a Játékszabályzat 2.1.1.2. pontjának mindenben megfelelő Bizonylatról készült Fényképet.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.2.3. Amennyiben a Nyerőidőpontos nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Nyerőidőpontos nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A nyerőidőpontok meghatározása sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy) ugyanazon játékheti érvényes Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak az adott játékheti Heti nyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremények sorsolásán. Hetente 2 (kettő) db, a Játék teljes időtartama alatt összesen 8 (nyolc) darab Heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékosok növelhetik esélyeiket a Heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha adott játékhéten a minimális pályázati mennyiség többszörösét töltik fel.** A Játékosok azon Heti nyeremények sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a Heti nyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező 4 (négy) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) az 5.1. pontban meghatározott Heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.3.3. A Heti nyereménysorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

1. játékheti sorsolás: 2026. október 12. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. október 05. 00:00:00 és 2026. október 11. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

2. játékheti sorsolás: 2026. október 19. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. október 12. 00:00:00 és 2026. október 18. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

3. játékheti sorsolás: 2026. október 26. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. október 19. 00:00:00 és 2026. október 25. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

4. játékheti sorsolás: 2026. november 03. 14:00:00 órakor összesen 2 (kettő) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. október 26. 00:00:00 és 2026. november 02. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 1-1 nyertes mellett 10-10 tartalék nyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István krt. 27, I. emelet.

4.4. Főnyeremény sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 3 (három) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremény sorsolásán.

4.4.2. **A Főnyeremény sorsolás időpontja: 2026. november 05. 14:30 perckor** közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyereményre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson az 1 (egy) fő Főnyeremény nyertes mellett 25 (huszonöt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A Játékos nem magyar állampolgár.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A Játékos nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A játékos gyűjtőblokkal igazolja a vásárlást.
- A Pályázó az üzletlánc applikációjának (pl. LIDL Plus applikáció, MySPAR applikáció) képernyőfotójával igazolja a vásárlást.
- A Pályázó nem rendelkezik személyes vásárlás esetén a vásárlást igazoló, olvasható, a pénztár által nyomtatott Blokknak, vagy online vásárlás esetén az Online számlának az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, vagy az arról készült fotóval, Heti nyeremény nyertesség esetén a nyertes Bizonylatról készült, a Pályázati feltételeknek mindenben megfelelő Fényképpel; Főnyeremény nyertesség esetén a nyertes Bizonylatról és további 2 (kettő)

darab érvényes Pályázatot igazoló Bizonylatról készült, a Pályázati feltételeknek mindenben megfelelő Fényképpel;

- A Játékos által beküldött, vásárlást igazoló Bizonylat nem tartalmaz egyidejűleg **legalább 1 (egy) db vásárolt**, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt **Cerbona Élelmiszergyártó Zrt.** által forgalmazott **Cerbona márkaterméket**.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Játékos a második e-mail-es nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a <http://www.nyerjacerbonaval.hu> oldalon található e-mail-es elérhetőségen.
- A Játékos a második e-mail-es nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem küldi meg a Játékszabályzat 2.3. pontja szerinti adatokat és a Bizonylat fotóját a Szervező vagy Lebonyolító felé a <http://www.nyerjacerbonaval.hu> oldalon található e-mail-es elérhetőségre.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adta meg a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt termék(ek) vásárlását igazoló Bizonylat adatait.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Bizonylatokat, Egyedi promóciós kódokat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- A Játékos már elérte a 4.2.2. és 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények, Heti nyeremények és Főnyeremény

- **Nyerőidőpontos nyeremények, összesen 65 db**

REGIO JÁTÉK vásárlási utalvány 10.000 forint értékben – összesen 30 db

- Digitális utalvány.
- Az utalvány beváltható a <https://www.regiojatek.hu/> webshopban és bármelyik REGIO JÁTÉK áruházban.
- Az utalvány csak egyszer váltható be és az értékét teljes összegben le kell vásárolni.
- Az utalvány nincs nevesítve, így az illetéktelen felhasználást nem térítendő.

- Felhasználás módja: személyes vásárlás esetén a REGIO JÁTÉK áruházak pénztáránál a kinyomtatott, vagy digitálisan küldött utalvány felmutatásával (történhet az a telefon kijelzőjén keresztül, vagy akár kinyomtatott formában is)
- A <https://www.regiojatek.hu/> webshopban történő online vásárlás esetén a "Kosár tartalmának" megtekintésekor, az oldal alján található "Vásárlási utalvány beváltás" menüpontba írható be, majd érvényesíthető az utalvány kódja.
- A vásárlási utalvány mellé kedvezményes kupon felhasználható, amennyiben azzal a Nyertes rendelkezik.
- A vásárlási utalvány a kiállítástól számított 1 éven belül használható fel.

Mysterium társasjáték - összesen 30 db

- Játékosok száma: 2-7 játékos
- Korosztály: 10 éves kortól ajánlott
- Játékidő: 40-60 perc
- Kiadó: Gémklub

Nintendo Switch 2 – összesen 5 db

- Kijelző: 9" LCD kijelző, 1920 × 1080, 120 Hz
- Memória: 256 GB, memóriakártya slot
- Szín: fekete
- A doboz tartalma: A médiumok felszerelése: 54 médiumkártya 6 megérzésjelölő 6 tok 36 látnoki képességjelölő 6 látnoki képesség szintjelölő 1 epilógus haladástartó 4 haladástartó 1 óratábla A szellem felszerelése: 1 paraván 84 látomáskártya 54 szellemkártya 6 szellemjelző 6 tetteskorong 3 varjújelző 1 homokóra.

(a továbbiakban: Nyerőidőpontos nyeremény(ek))

- Heti nyeremények, heti 2 db, összesen 8 db:

iPhone 17e 256 GB – heti 1 db, összesen 4 db

- Termékkód: MHRW4HX/A
- Szín: Fehér
- Kijelző: 6,1" Super Retina XDR
- Chip: A19
- Hátsó kamera: 48 MP Fusion kamerarendszer
- Első kamera: 12 MP TrueDepth kamera
- Csatlakozó: USB-C
- Az Apple Inc. nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot.

MacBook Neo 13" – heti 1 db, összesen 4 db

- Szín: Ezüst
- Méret: 13"
- Chip: A18 Pro
- CPU: 6-magos

- GPU: 5-magos
- RAM: 8GB
- Tárhely: 256 GB
- Csatlakozók: Két USB-C port, 3,5 mm-es fejhallgató-csatlakozó, egy külső kijelző támogatása
- Az Apple Inc. nem szponzorálja vagy támogatja a nyereményjátékot.

(a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**)

- **Főnyeremény, összesen 1 db:**
Legoland – Dánia Utazás 4 fő részére (4 nap 3 éjszaka) Tensi utalvány – 1 db

A nyeremény részletes leírása: 1 db Tensi utazási utalvány a dániai Billundba (LEGOLAND®), amely az alábbi szolgáltatásokat tartalmazza 4 fő részére (2 felnőtt és maximum 2 gyermek, 12 éves korig).

- Időtartam és időpont: 4 nap / 3 éjszaka, a szabad kapacitások függvényében, a Nyertessel előre egyeztetett időpontban.
- Utazás: Repülőjegy Budapest – Billund – Budapest útvonalon, személyenként 1 db 10 kg-os fedélzeti csomaggal.
- Szállás: Elhelyezés családi szobában, reggelis ellátással.
- Program: 2 napos belépőjegy a LEGOLAND® élményparkba.
- Transzfer és biztosítás: Repülőtéri retúr transzfer Billundban, valamint teljes körű EU baleset-, betegség- és poggyászbiztosítás mind a 4 utas részére.
- Az utazási utalvány harmadik személy részére nem átruházható.
- Az utazási utalvány készpénzre nem átváltható.
- Az utazási utalvány más desztinációra történő felhasználása kizárólag a játékot meghirdető Cerbona Élelmiszergyártó Zrt., illetve Bang Bang Reklámügynökség engedélye alapján lehet.

Adminisztráció és adatszolgáltatás: A nyeremény igénybevételéhez a Nyertes köteles a szükséges adatokat hiánytalanul az utazásszervező rendelkezésére bocsátani minden utas tekintetében.

- Az utazási dokumentumokban szereplő pontos név, születési dátum.
- Érvényes úti okmány (személyi igazolvány vagy útlevél) száma, kiállítási és lejáratási ideje.
- Kapcsolattartási adatok: postázási cím, telefonszám és e-mail cím.

Érvényesség és foglalási folyamat:

- Beválthatóság: Az utalvány 2027. december 31-ig használható fel.
- Kapcsolatfelvétel: A nyertesség igazolását követő 5 munkanapon belül a Tensi Kft. megkeresi a Nyertest. Az egyeztetést követő 5 munkanapon belül az iroda elküldi a részletes ajánlatot.

- Szerződéskötés: A foglalás véglegesítése a Nyertes és a Tensi Kft. közötti formális szerződéskötéssel történik, amely a Nyertes számára fizetési kötelezettséget nem jelent.
- Az utalvány beváltása és a nyertes kiszolgálása kizárólag a Tensi Kft. főirodájában (1023 Budapest, Komjádi B. u. 1.) történik személyes megjelenés, vagy email, vagy telefonos megkeresés formájában.
- A nyertes utazásra való bejelentkezésének feltétele az utalvány bemutatása, illetve a sorszáma való hivatkozás

Az utazásszervező adatai:

- Tensi Kft. (1023 Budapest, Komjádi B. u. 1.; Tel: +36 1 345 1527; E-mail: eszen@tensi.hu; Web: www.tensi.hu)

(a továbbiakban: Főnyeremény)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül maximum kétszer értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen.

A nyertes Játékos **az e-mailben szereplő elérhetőségen köteles a második e-mailes Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A REGIO JÁTÉK vásárlási utalvány Nyerőidőpontos nyereményeket a Lebonyolító e-mailben küldi ki a Nyerteseknek a Játékosok által regisztrált e-mail címre a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül.

A Heti nyereményeket és a Mysterium társasjáték Nyerőidőpontos nyereményeket, valamint a Nintendo Switch 2 Nyerőidőpontos nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálat (Gyűjtőszállítás.hu Kft.) juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által

az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-5-2024-05-10-121845.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt az cerbona@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a <http://www.nyerjacerbonaval.hu> weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik az cerbona@bangbang.hu e-mail címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a <http://www.nyerjacerbonaval.hu> Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a <http://www.nyerjacerbonaval.hu> domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2026. szeptember 01.

Cerbona Élelmiszergyártó Zrt.

Szervező

**CERBONA – „CERBONÁVAL MÉG NYERŐBB A HALLOWEEN!”
NYEREMÉNYJÁTÉK**

1.sz. melléklet

A Játékban résztvevő Termékek listája

Corn Flakes 500g	5998400379145
Csokis zabkása 55g	5998400312241
Erdei gyümölcsös zabkása 55g	5998400312050
Sárgabarackos zabkása 50g	5998400310490
Csokis-banános protein zabkása 60g	5998400309371
Sóskaramellás protein zabkása 60g	5998400309913
Étcsoki-meggy zabkása 50g	5998400313743
Málnás-sajttorta zabkása 50g	5998400313767
Protein epres-fehér csokis zabkása 60g	5998400313699
Étcsoki kollagénes rizskása 45g	5998400315211
Málna-citrom kollagénes rizskása 45g	5998400315235
Mogyoróvaj-banános kollagénes rizskása 45g	5998400315259
Csokis-mogyorós protein rizskása 45g	5998400315273
Pisztáciás protein rizskása 45g	5998400315297
Almás pite zabkása 50g	5998400314375
Matcha-vaníliás zabkása 50g	5998400316379
Gluténmentes meggyes-vaníliás zabkása 50g	5998400312265
Gluténmentes csoki-eper zabkása 50g	5998400312043
Gluténmentes alma-fahéj zabkása 50g	5998400310728
Gluténmentes pekándiós-sóskaramellás zabkása 50g	5998400312715
Étcsokis müzli 200g	5998400311824
Áfonyás müzli 200g	5998400311855
Meggyes müzli 200g	5998400311879
Piros gyümölcsös müzli 200g	5998400311862
Étcsoki-eper müzli 200g	5998400311831
Mézes müzli 200g	5998400313019
Gluténmentes csoki-eper müzli 200g	5998400312449
Gluténmentes csokis-mandulás müzli 200g	5998400309838
Piros gyümölcsös granola 300g	5998400311527
Kakaós-mandulás granola 300g	5998400311541
Mézskalácsos granola 450g	5998400316744
Kókuszos-gojis granola 300g	5998400314122
Csokis-meggyes granola 300g	5998400314108
Tejcsoki granola 450g	5998400314146
Piros gyümölcsös-fehér csokis granola 450g	5998400314184
Tejcsoki-keksz granola 450g	5998400314160

Csokis müzliszelet 20g	5998400373914
Gyümölcsös müzliszelet 20g	5998400312012
Áfonyás müzliszelet 20g	5998400312036
Meggyes müzliszelet 20g	5998400312029
Fitt müzliszelet 20g	5998400312074
Kakaós-mogyorós müzliszelet 20g	5998400303867
Piros gyümölcsös müzliszelet 20g	5998400304130
Kekszes-csokis müzliszelet 20g	5998400311961
Étcsokis-málnás müzliszelet 20g	5998400305151
Kávés müzliszelet 20g	5998400305540
Banános müzliszelet 20g	5998400305519
Epres-joghurtos müzliszelet 20g	5998400305854
Dobostorta müzliszelet 20g	5998400313163
Málnás sajttorta müzliszelet 20g	5998400313187
Édes-sós földimogyorós müzliszelet 20g	5998400314863
Epres-citromos HCN müzliszelet 20g	5998400316317
Pina colada müzliszelet 20g	5998400316393
Gluténmentes meggyes-csokis müzliszelet 35g	5998400307698
Gluténmentes magvas-gyümölcsös müzliszelet 35g	5998400307667
Gluténmentes étcsokis-málnás müzliszelet 35g	5998400308985
Gluténmentes epres-chia müzliszelet 35g	5998400313897
Gluténmentes csokis-narancsos müzliszelet 35g	5998400313941
Finomszemű zabpehely 500g	5998400305885
Nagyszemű zabpehely 500g	5998400307827
Zabpehelyliszt 500g	5998400306745
Zabkorpa 250g	5998400306721
Instant zabpehely 450g	5998400312548
Gluténmentes finomszemű zabpehely 500g	5998400309937
Gluténmentes zabpehelyliszt 500g	5998400310742
Csokis gabonagolyó 225g	5998400312289
Csokis gabonapehely 225g	5998400312302
Fahéjas gabonapehely 225g	5998400312326
Kakaós rizspehely 225g	5998400312340
Csokitorta protein müzliszelet 40g	5998400311503
Sóskaramellás protein müzliszelet 40g	5998400311480
Málnás protein müzliszelet 40g	5998400311466
Max csokis-karamellás müzliszelet 30g	5998400313064
Max mogyorós-karamellás müzliszelet 30g	5998400313033
Max epres-csokis müzliszelet 30g	5998400313125
Max málnás-citromos müzliszelet 30g	5998400313095
Max Birthday müzliszelet 30g	5998400315747
Max pisztáciás-málnás müzliszelet 30g	5998400314313
Banános protein müzliszelet 35g	5998400308428
Csokis-karamellás protein müzliszelet 35g	5998400308459
Csokis-mandulás energia müzliszelet 35g	5998400308398
Ananászos-gojís slim müzliszelet 35g	5998400308480

Csokis-vörös áfonyás slim müzliszelet 35g	5998400308510
Protein pisztáciás müzliszelet 35g	5998400314221
Áfonyás rudi 30g	5998400314665
Citromos rudi 30g	5998400314634
Sárgabarackos rudi 30g	5998400314573
Málnás rudi 30g	5998400314603
Mangós rudi 30g	5998400316348
Gluténmentes Mogyorós rudi 30g	5998400312920
Gluténmentes Epres rudi 30g	5998400312890
Gluténmentes Málnás rudi 30g	5998400312869
Gluténmentes Sárgabarackos rudi 30g	5998400312838
Diós zabszelet 40g	5998400312760
Dupla csoki zabszelet 40g	5998400312739
Meggyes-vaníliás zabszelet 40g	5998400312791
Étcsokis-málnás protein zabszelet 40g	5998400311565
Kókuszos-marcipános flapjack zabszelet 40g	5998400312616
Narancsos-marcipános flapjack zabszelet 40g	5998400312593
Gluténmentes étcsokis-marcipános zabszelet 40g	5998400309616
Gluténmentes karamellás-mandulás zabszelet 40g	5998400309586
Fahéjas csiga ízű müzliszelet 20g	5998400316652
Zserbó ízű limitált rudi 30g	5998400316843
Mangós-fehér csokoládés granola 450g	5998400316676
Tejcsokoládés-epres granola 450g	5998400316690